ロックマンDASH 鋼の冒険心

プレイステーション PS フリーランニングRPG
97年12月発売予定　5,800円（税別）
●1人　●メモリーバックアップ

© CAPCOM CO.,LTD.1997 ALL RIGHTS RESERVED.

いよいよベールを脱いだニューロックマン。3Dポリゴン、音声合成をふんだんに使った、まったく新しいロックマンシリーズの誕生です。今回CAPIでは主要なキャラクターの紹介と、さまざまな謎や開発スタッフの日常に迫ります。

CHARACTERS

ロック・ヴォルナット

男、十四歳位。このゲームの主人公です。
ディグアウターを生業とするキャスケット家のメインダイバー（遺跡に入り、作業する係）。赤ん坊の姿でバレルに拾われ、以来キャスケット家の一員として生活しています。彼の出生には、世界の根元に関わるような秘密が隠されているようです。

ロール・キャスケット

女、十四歳。ロックとは幼なじみにしてガールフレンドです。
メカニックの天才で、キャスケット家のフラッター号（キャンピングカーのような飛行船）の整備・操縦等をこなします。
ディグアウトを行う際は、オペレーターとしても活躍します。

バレル・キャスケット

男、六十五歳。ロールのおじいさんです。
かつては超一流のディグアウターでしたが、引退して一線を退いています。考古学に強く、経験と知識を生かし、ロックとロールに助言を与えます。若い頃のあだ名は『不死身のバレル』。
ディグアウターたちの間では伝説となっている名前です。

データ

男?年齢不詳。ロックがバレルに拾われた時から、ずっとロックの側にいる正体不明のおサルさんです。
何かロックについての秘密を知っているようです。

ボーン三兄弟

男、三歳位。ボーン三兄弟の末っ子で、見た目は巨大ですが赤ん坊です。
まだ「ばぶー」としか喋ることができません。

ボン・ボーン

トロン・ボーン

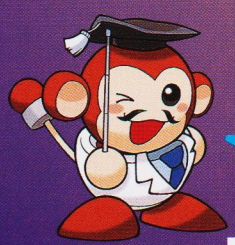
女、十四歳。ボーン三兄弟の長女で、メカニックの天才です。
ゲゼルシャフト号の整備や、戦闘メカの設計・製作などを担当しています。
実際の年齢よりも少し大人びていますが、恋をしたことがないので愛情表現が苦手です。ロックに関心を持つようですが…。

ティーゼル・ボーン

男、二十九歳。ボーン三兄弟の長兄にしてリーダーです。
作戦総指揮を担当しています。腕っぷしよりも、その頭脳を生かして作戦を立案します。口も達者で、口論で人に負けたことがありません。趣味は読書とおもちゃ収集です。

試験に出る DASH特別講座

まだ謎に包まれた『ロックマンDASH』。
お話したいことは山程ありますが、今回は雑誌ではなかなか紹介できない情報を、DASH界の生き字引と呼ばれるデータ君に解説して貰いましょう！（ちょっとお転〜）



うきっ！はじめまして、ぼくデータ。今日は「DASH？何ソレ？」っていうみんなのために、「DASH特別講座」を開講するよー。
10周年を記念して発売される、新しいロックマンシリーズってこと以外、謎に包まれたこの「ロックマンDASH」の暗黒面に、この不肖データがガンガン突っ込むぞー！

タイトルの謎に迫る

まず、一番の謎は、タイトル。なんで、DASHって名前になったんだろうねー？
「DASH」ってのは本来「駆け出す」って意味だけど、ここでは
"DIGOUTER'S ADVENTURE STORY IN HALCYON DAYS"っていう、長い長いタイトルの頭文字をとってつけられたんだね。
どういう意味かっていうと、DIGOUTER（ディグアウター）…掘る人…このゲームでは、遺跡とかを探索する人を「ディグアウター」っていうんだけどその人たちが、冒険活劇するHALCYONな日々…HALCYON（ハルシオン）ってのは「穏やかな…」とかいう意味で、（抗鬱剤とかに、こういうのあったね）ざっくりいうと「古き良き時代の大冒険活劇」って意味なんだ。
これを縮めて「DASH」。"10周年を迎えたロックマンが、新しい時代に向けて、今再び駆け出す!!"って意味でつけられたんだよ!つまり、新たなるスタート。決して「'」って意味ではないわけだ!!